



THE CITY IS YOUR TRACK

E-Bikes und S-Pedelecs bringen auch außerhalb des Radsports hohe Geschwindigkeiten auf die Straße. NTA klassifizierte Helme wie der PURL-Y sind den neuen Anforderungen bei Fahrten mit bis zu 45 km/h angepasst.

Aber auch auf dem Fahrrad ohne Hilfsmotor ist der City-Helm PURL-Y eine gute Wahl. Er kombiniert Sicherheit mit Komfort. Das stoßabsorbierende Innenmaterial ist im bewährten In-Mold-Verfahren fest mit der Außenschale verbunden. Und damit der Helm bequem und sicher sitzt, wird er mit dem griffigen und leichtgängigen Verstellrad individuell an die Kopfgröße angepasst. Zwischen dem Verstellsystem und der Helmunterkante ist dabei genug Platz für einen Zopf.

Der trendige Urban Helm mit tiefem Heck für besseren Schutz des Nackenbereichs passt sich durch das Angebot verschiedener Farbvarianten jedem Stil leicht an. Optional ist ein aufsteckbares Licht erhältlich.

Mit dem PURL-Y zügig über die Straßen der Stadt: Sicherheit, die Maßstäbe setzt.

Technologien

- In-Mold für langlebige Verbindung der Außenschale mit dem stoßabsorbierenden Helmmaterial (EPS)
- Größeneinstellung über einen Vollring aus 2 Kunststoffkomponenten für optimale Stabilität und Formschlüssigkeit
- NTA 8876 zertifiziert für Fahrten auf E-Bike und S-Pedelec
- Ponytail Kompatibilität: Helm für Zopfträger/-innen gut geeignet
- Abnehmbarer Schirm
- Licht optional erhältlich

PURL-Y moss green M



Security Tech Germany

Seite 2 von 2

- Herausnehmbare und waschbare Polster mit höchstem Tragekomfort
- Eingeschäumtes Fliegennetz
- Zoom Ace: Feinjustierbares Verstellsystem mit griffigem Verstellrad für individuellen Sitz

Einsatz und Anwendung

- Fahrten durch die Stadt im Alltag: Freizeit, Einkäufe, Berufspendler
- Mit NTA-Zertifizierung auch für Fahrten auf E-Bike und S-Pedelec geeignet

Technische Daten - PURL-Y moss green M

Designfarbe	moss green
Facettenfarbe	grün
Finish	shiny
Gewicht	320 g
Größe	M
Helmschirm	Ja
Helmvisier	Nein
Kopfumfang	54-58 cm
Rücklicht	Nein
Smart - Crash Detection	Nein
EAN	4003318978937