



POUR LES SENTIERS EXIGEANTS

Le CliffHanger est le modèle de trail phare de la série VTT d'ABUS. Lorsque la descente et la montée sont raides sur le vélo d'Enduro, le casque VTT offre une protection fiable.

Plus léger, mieux ventilé et doté d'un écarteur en sangle TriVider réglable - le CliffHanger marque des points avec ces caractéristiques. Le système de réglage spécial VTT permet également de s'assurer que le casque reste confortablement et solidement en place sur la tête lorsque l'on traverse les rocailles les plus sauvages. La coque intérieure en mousse dure EPS est moussée dans une coque extérieure en trois parties. Cela garantit la légèreté et la stabilité. ActiCage est un renforcement supplémentaire de la structure du casque qui crée simultanément un espace pour de grandes ouvertures de ventilation. Avec le CliffHanger, nous avons réussi à développer un casque qui offre des conditions presque optimales pour les vitesses élevées et les sentiers exigeants.

Technologies

- Multi-Shell In-Mold pour une liaison durable entre la coque extérieure et le matériau du casque absorbant les chocs (EPS)
- Zoom Ace VTT : Système de réglage en hauteur pour s'adapter au tour de tête
- Compatibilité queue de cheval : Casque bien adapté aux amateurs et amatrices de queues de cheval
- Système de sangles TriVider antidérapant et réglable latéralement
- ActiCage : Renforcement structurel intégré au PSE pour optimiser la stabilité
- Coque inférieure moulée pour une durabilité accrue
- Visière réglable en hauteur
- GoggFit : Dispositif permettant de fixer une lunette de protection lorsque l'athlète n'en a pas besoin pendant la

CliffHanger Ti silver M



Security Tech Germany

Seite 2 von 2

course

- Ventilation : excellente ventilation grâce à 8 entrées d'air et 6 sorties d'air
- Serrure magnétique FidLock

Caractéristiques techniques - CliffHanger Ti silver M

Poids [g]	325 g
Taille	M
Tour de tête	54-58 cm
couleur de surface	argent, noir
couleur design	Ti silver
feu arrière	Non
mini visière	Oui
EAN	4003318672439