

[EOL]WLX Repeater - nur noch für GWL

Art.-Nr. 505273

Seite 1 von 2

Sichere Kommunikationsbrücke

Mit dem wAppLoxx Repeater kann die Funkreichweite zwischen wAppLoxx Control und einem wAppLoxx Zylinder um bis zu 30 m innerhalb eines Gebäudes verlängert werden. Der Repeater agiert dabei als sichere Kommunikationsbrücke und ermöglicht die Installation von wAppLoxx auch bei schwierigen Gebäudeverhältnissen.

Technologien

- Zusatzmodul zur Reichweitenverlängerung
- 1:1 Signalweiterleitung zwischen wAppLoxx Control und wAppLoxx Zylinder
- Erhöhung der Funkreichweite um 30 m innerhalb eines Gebäudes, 100 m außerhalb eines Gebäudes
- LED-Signalisierung
- Zeitloses Design der wAppLoxx Produktfamilie

Technische Daten - [EOL]WLX Repeater - nur noch für GWL

Abmessungen	100 × 100 × 30 mm
Anschlüsse	12 V DC Versorgungsanschluss
Artikel-Kurzbezeichnung	WLX-Repeater
Artikelgewicht	0.202 kg
Batterie - Batteriebetrieb	Nein
Einsatzbereiche	Zur Reichweitenverlängerung im Innenbereich
Facettenfarbe	weiß
Funkfrequenz	868.3 MHz
Funkreichweite	Innenbereich: 30 m, Freifeld: 100 m
Funktionen	1:1 Reichweitenverlängerung
Gehäuse	Aufputz
Gehäusematerial	Kunststoff
Material	Kunststoffgehäuse
Neu	Nein
Produktgruppe	Zutrittskontrolle
Protokoll- und Zeitfunktion	Nein
Signalisierung	Statusanzeige via LEDs
Spannungsversorgung DC	12 V
Stromaufnahme	250 mA
Umweltbedingungen	Einsatz im Innenbereich
Verschlüsselung	AES 128 Bit
WEEE-Gruppe	09

[EOL]WLX Repeater - nur noch für GWL



Security Tech Germany

Art.-Nr. 505273

Seite 2 von 2

Technische Daten - Internationales Steckernetzteil 12 V/1,5 A (Litze)

Abmessungen	(B x H x T) ca. 44 x 74 x 35 mm
Anschlussart	sonstige
Artikelgewicht	0.153 kg
Ausgangsspannung DC	12 V
Breite	44 mm
Eingangsspannung AC	230 V
Gehäusematerial	ABS
Höhe	74 mm
Kabellänge	1.5 m
Länge	35 mm
Max. Betriebstemperatur	40 °C
Max. Luftfeuchtigkeit	80 %
Min. Betriebstemperatur	0 °C
Montageart	Steckdose
Nennstrom	1,500 mA
Neu	Nein
Produktgruppe	Zubehör
Spannungsversorgung AC	100 – 240 V
WEEE-Gruppe	09
EAN	4043158146714